



technik 84



Mesdames, Messieurs les Entraîneurs,

TECHNIK 84 s'adresse plus particulièrement aux entraîneurs (débutants voire confirmés) des catégories -12 et -14 ans M et F ; il se veut être un lien incontournable entre vos projets de jeu et ceux des sélections vauclusiennes (N – 2, N – 1 et N), avec en point d'orgue le projet départemental -12 et -14 ans.

Au travers de ce document, **TECHNIK 84** aborde et explore les Savoir-Faire requis chez les -12 et -14 ans. Ainsi, dans chaque numéro, il vous sera fait un rappel des contenus, en tenant compte de 3 critères : « Le joueur a la balle », « L'équipe a la balle », « L'équipe n'a pas la balle ».

Ce NUMERO 13 répertorie certaines situations présentées lors des sélections départementales masculines, ayant pour thèmes :

- 1- Amélioration des intentions défensives 'Harcèlement et Dissuasion'**
- 2- Enchaînement de tâches du Gardien de But (Déplacements et parades)**
- 3- Amélioration de la relation Base Arrière / Pivot**
- 4- Jeu pour soi ou son partenaire**

Ce document est avant tout le votre. Si vous souhaitez voir aborder d'autres thèmes en priorité, faites-nous le savoir et l'Equipe Technique Départementale se fera une joie d'y répondre du mieux possible.

Sportivem'hand

Cyrille CHAUVIN, Conseiller Technique Fédéral 84



technik 84



Catégorie -12 ans

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.de courir dans les espaces</p> <p>.de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture)</p> <p>.d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main)</p> <p>.d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui)</p> <p>.de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances</p> <p>.de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces.</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité)</p>	<p>.de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant</p> <p>.d'être orienté vers le but adverse</p> <p>.de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre</p> <p>.d'être disponible pour le porteur de balle</p> <p>.d'utiliser l'espace en largeur et profondeur</p> <p>.de faire progresser la balle vers le but adverse</p>	<p>.de se sentir défenseur dès la perte de balle</p> <p>.de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre)</p> <p>.de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse</p> <p>.s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement</p> <p>.de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades</p>



technik 84

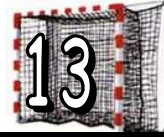


Catégorie -14 ans

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailiers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailiers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant / défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



technik 84



Légende ▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Objectif de la situation : Amélioration des intentions Harcèlement/Dissuasion
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>4 secteurs définis par plots, 2 attaquants + 2 défenseurs par secteur, avec un ballon (ne pas oublier les chasubles).</p> <p>« Pendant 1'30", les attaquants s'échangent la balle, sans dribble, sans sortir du secteur. Les défenseurs doivent récupérer la balle pour devenir attaquant. Aucun contact, pas de neutralisation ... jouer sur le harcèlement et la dissuasion. L'équipe qui détient la balle à la fin du temps imparti est considérée comme vainqueur.</p> <p>Sous forme de montée/descente, les vainqueurs montent d'un secteur, les perdants descendent d'un secteur. »</p>	<p>.Autoriser le dribble</p> <p>.Réduire le nombre de secteurs mais augmenter le nombre de joueurs par secteur (3/3 ou 4/4)</p> <hr/> <p>Comportements attendus chez les défenseurs</p> <p><u>Défenseur du porteur de balle</u></p> <p>.Harceler le PDB en provoquant une mauvaise passe</p> <p><u>Défenseur du partenaire du PDB</u></p> <p>.Dissuader en laissant croire que la passe est possible</p> <p>.Etre orienté de manière à pouvoir agir à la fois sur la trajectoire possible du ballon et être au contact du défenseur</p>



technik 84



13

Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Enchaînement de tâches du GB (déplacement/parade)
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>« Le GB effectue un enchaînement de tâches. Pour commencer, le GB doit passer par-dessus les plots en posant successivement le pied gauche puis droit, en étant orienté vers l'aire de jeu.</p> <p>Puis il saute par-dessus les 4 haies pieds joints, contourne le plot et va toucher la chasuble (course arrière) avec la main,</p> <p>Le GB se déplace ensuite en petits pas chassés dynamiques, P fait rouler un ballon au sol que le GB doit renvoyer avec le pied, puis il touche l'autre chasuble,</p> <p>Pour finir, le GB parade sur un tir sur 1^{er} poteau (impact à définir) ».</p>	<p>Comportements attendus chez le GB</p> <ul style="list-style-type: none"> . Rester équilibré lors de l'enchaînement des tâches . Bien ouvrir la hanche lors de la passe avec le pied . Avoir toujours des appuis dynamiques (attention à ce qu'ils ne soient pas trop larges) pour faciliter les déplacements et parade.



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Amélioration de la relation base arrière / Pivot
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>A 3 zones délimitées par des plots, 1 pivot par secteur d'AR, 1 DC avec 2 ballons, 1 GB.</p> <p>« Le DC passe un de ses 2 ballons au pivot sorti en poste (1), qui passe à l'arrière dans l'intervalle opposé au pivot, et tire (2).</p> <p>Le pivot se replace et va toucher le plot extérieur et glisse dans le secteur central (3). Le DC fixe à 9 m et passe son 2^{ème} ballon au pivot qui tire (4). Le DC se place ensuite dans la colonne de l'arrière (5). Alternance atelier gauche avec l'atelier droit ».</p>	<p>B Même fonctionnement avec un défenseur qui laisse sortir le pivot en poste, avec solution libre de tir (pivot ou arrière). Si tir du pivot, l'arrière va toucher le plot du pivot et prend la place du pivot pour l'enchaînement de la situation, pour jouer le 2 contre 1 secteur central avec le DC. Si tir de l'AR, le pivot glisse dans le secteur central pour un 2/1 avec le DC.</p> <p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <p><u>Le pivot :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .Respecter le timing de sortie en poste (armé du bras du PDB) .Se replacer au plus vite à 6 m avec un gain de position et être orienté pour recevoir éventuellement la balle <p><u>La base arrière :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .Reconnaître l'intervalle à attaquer selon la position du pivot (ne pas attaquer l'intervalle du pivot dans un 1^{er} temps) .Etre capable de mobiliser le défenseur pour libérer de l'espace au pivot courant vers le but



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Amélioration de la relation base arrière / Pivot (fin)
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Secteur délimité par un plot. 3 défenseurs pour 4 attaquants (dont un pivot).</p> <p>« Engagement de la situation par le DC, 3 passes au maximum pour accéder au tir. Le tireur sort de la situation.</p> <p>L'entraîneur passe alors un ballon à l'un des 3 joueurs qui s'engagent dans leurs intervalles respectifs, pour un 3 contre 3 ... toujours 3 passes au maximum pour accéder au tir ».</p>	<p>Lors du 2^{ème} ballon, l'entraîneur peut passer aussi directement au pivot.</p>
		<p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <p><u>Pour l'AR ou l'AL:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .Repérer la position du pivot puis courir dans l'intervalle proche de ce dernier .Volonté d'aller au tir en priorité et/ou mobiliser le défenseur pour jouer avec le pivot .Rompre l'alignement défenseur/PVT <p><u>Pour le pivot :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .Rechercher le gain de position à 6 m, glisser si l'AR s'engage dans le même intervalle .Etre orienté côté balle .Ne pas être dos au but



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Jouer pour soi ou pour son partenaire
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>1 Sur un secteur délimité par 4 plots (ligne des 9 m placée au milieu), un attaquant avec un ballon et un défenseur... plusieurs ateliers selon le nombre de joueurs.</p> <p>« Placés sur les 9 m en tenant chacun le ballon (l'attaquant garde la balle), l'attaquant choisit de toucher l'un des 2 plots derrière lui, et prend de vitesse le défenseur qui est allé toucher le plot opposé ».</p> <p>« Si l'attaquant marque, il reste ; dans le cas contraire, il devient défenseur ».</p>	<p>2 2 contre 2 avec situation de départ identique. Le pdb va toucher son plot, le défenseur le sien. Le pdb attaque l'intervalle entre les 2 défenseurs, joue pour lui, ou passe à l'ailier qui va au tir. Pas de retour possible.</p>
		Comportements attendus chez l'attaquant
		<p>Le porteur de balle</p> <ul style="list-style-type: none"> .Rester orienté en permanence vers le but à attaquer .Prendre de vitesse le défenseur .Mobiliser également le défenseur du partenaire proche .Capacité à sortir un ballon 'propre' pour son partenaire <p>Le non porteur de balle</p> <ul style="list-style-type: none"> .Respect du timing d'engagement (armé du bras porteur de balle) .Reconnaissance de l'intervalle à attaquer