



technik 84



Mesdames, Messieurs les Entraîneurs,

TECHNIK 84 s'adresse plus particulièrement aux entraîneurs (débutants voire confirmés) des catégories -12 et -14 ans M et F ; il se veut être un lien incontournable entre vos projets de jeu et ceux des sélections vaclusiennes (N – 2, N – 1 et N), avec en point d'orgue le projet départemental -12 et -14 ans.

Au travers de ce document, **TECHNIK 84** aborde et explore les Savoir-Faire requis chez les -12 et -14 ans. Ainsi, dans chaque numéro, il vous sera fait un rappel des contenus, en tenant compte de 3 critères : « Le joueur a la balle », « L'équipe a la balle », « L'équipe n'a pas la balle ».

5 situations vous sont présentées dans ce **numéro 11**, sur le thème de **''la découverte du jeu autour de la zone et des petits espaces (couloir de jeu direct''** ; situations que vous pourrez bien sûr mettre en place et animer auprès de votre jeune collectif.

Ce document est avant tout le votre. Si vous souhaitez voir aborder des thèmes en priorité, faites-nous le savoir et l'Equipe Technique Départementale se fera une joie d'y répondre du mieux possible.

Sportivem'hand

Cyrille CHAUVIN, Conseiller Technique Fédéral 84



technik 84



Catégorie -12 ans (2002,2003, 2004 et 2005)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.de courir dans les espaces</p> <p>.de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture)</p> <p>.d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main)</p> <p>.d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui)</p> <p>.de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances</p> <p>.de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces.</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité)</p>	<p>.de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant</p> <p>.d'être orienté vers le but adverse</p> <p>.de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre</p> <p>.d'être disponible pour le porteur de balle</p> <p>.d'utiliser l'espace en largeur et profondeur</p> <p>.de faire progresser la balle vers le but adverse</p>	<p>.de se sentir défenseur dès la perte de balle</p> <p>.de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre)</p> <p>.de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse</p> <p>.s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement</p> <p>.de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades</p>



technik 84

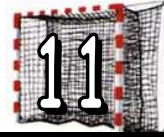


Catégorie -14 ans (2000,2001 et 2002)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
<p>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</p>	<p>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</p>	<p>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</p>
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailliers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailliers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant / défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Passer du grand au petit espace
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur tout terrain, 5 portes définies par 2 plots chacune, 3 ballons pour 3 attaquants, 2 défenseurs par moitié de terrain, 1 GB.</p> <p><u>Pour les attaquants :</u> <i>« Au coup de sifflet, les 3 attaquants (de la 1^{ère} ligne) partent balle en main et se déplacent en dribble pour traverser le terrain et tirer. Dans la 2^{ème} moitié de terrain, vous devez passer dans une porte libre avant de tirer ».</i></p> <p><u>Pour les défenseurs :</u> <i>« En restant dans vos moitiés de terrain respectives, vous devez, dans la 1^{ère}, uniquement subtiliser le ballon dans le dribble, sans contact ; dans la 2^{ème}, il s'agit de se positionner dans les portes pour les interdire, sans aucune action sur les porteurs de balle ».</i></p>	<p>Toujours 2 + 2 défenseurs par moitié de terrain et un ballon pour 4 attaquants, jeu sans dribble pour progresser vers le but adverse. A l'approche de la zone adverse, recevoir le ballon dans une porte libre pour accéder au tir.</p> <p>Les 4 défenseurs passent attaquants au bout de 5 non buts (interception dans la 1^{ère} moitié, faute d'attaquant, tir non cadré ou arrêté...).</p> <hr/> <p style="text-align: center;">Comportements attendus chez l'attaquant</p> <p>.Repérer une porte libre</p> <p>.Recevoir le ballon en mouvement avant de passer dans une porte.</p>



technik 84



Légende		Objectif de la situation :	
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Se répartir les secteurs autour de la zone	
Situation	Fonctionnement	Evolution	
	<p>Sur 1/2 terrain, 5 portes délimitées par 2 plots, 2 défenseurs. Un ballon pour 5 attaquants, qui se sont répartis les portes.</p> <p>« En jouant sans dribble, le groupe d'attaque doit passer dans 1 porte libre pour tirer, sans changer de secteur. Pour cela, vous devez recevoir le ballon en mouvement avant de passer dans la porte. Si la porte est fermée par un défenseur, vous passerez le ballon au partenaire dont la porte est libre. Les défenseurs sont mobiles ».</p> <p>Changer régulièrement les défenseurs.</p>	<p>Mettre une réserve de ballons derrière le demi-centre, qui engage le jeu pour marquer un maximum de buts en un temps limite (à définir), avec les mêmes règles de jeu que la situation initiale.</p> <hr/> <p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <ul style="list-style-type: none"> .Se situer face à l'intervalle (porte) .Recevoir le ballon en mouvement .Repérer un partenaire 'libre' .Prendre du recul nécessaire à l'organisation de la course dans l'espace. 	



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Jouer dans son couloir de jeu direct
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur 1/2 terrain, 2 secteurs de jeu. 1 GB.</p> <p>2 passeurs fixes, 2 colonnes d'arrières latéraux avec un ballon par joueur. 2 défenseurs (avec ballon) sur les 9 m par secteur.</p> <p>« Pour démarrer la situation, au coup de sifflet, l'attaquant repère et passe dans un des espaces laissés par les défenseurs qui contournent leur plot respectif, puis tire. Les défenseurs restent sur les 9 m et ne peuvent que fermer. Alternier droite et gauche ».</p> <p>Selon le niveau du joueur, nombre de pas illimités balle en main pour se familiariser au duel ou commencer directement par un déplacement en dribble.</p> <p>Attention : Pour équilibrer le duel, l'entraîneur jouera sur l'écartement des plots.</p>	<p>.Recevoir le ballon en mouvement après avoir passé au passeur (P). L'attaquant pouvant prendre à contre-pied les défenseurs dans leur remplacement.</p> <p>.Placer les passeurs fixes à des postes différents</p> <hr/> <p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <p>.Courir dans un des espaces laissés par les défenseurs</p> <p>.Préparer ses mains en vue de la réception</p> <p>.Essayer de protéger sa balle lors du duel</p>



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Jouer dans son couloir de jeu direct
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur 1/2 terrain, 3 secteurs de jeu. 1 GB.</p> <p>1 défenseur dans le secteur central sur les 9 m (avec ballon), 1 colonne de DC avec un ballon par joueur. 1 arrière latéral de chaque côté.</p> <p>« Au coup de sifflet, le DC repère, passe en dribblant dans l'espace laissé par le défenseur (qui contourne un des plots), puis tire. Le défenseur reste sur les 9 m et défend avec le ballon dans les mains.</p> <p>Si le DC réussit à passer, il tire (et se repositionne dans sa colonne) ; si le défenseur a pris le dessus, le DC passe à l'arrière qui tire à 8 m (et prend la place de l'arrière). L'arrière reçoit le ballon en dehors des 9 m.</p> <p>Alternner droite et gauche ».</p>	<p>.Oter le ballon des mains du défenseur</p> <hr/> <p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <ul style="list-style-type: none"> .Courir dans un des espaces laissés par le défenseur .Essayer de protéger sa balle lors du duel .Essayer de passer le ballon dans la course du partenaire .Préparer ses mains en vue de la réception .Avoir l'intention première de battre son adversaire pour accéder au tir



technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		Jouer dans son couloir de jeu direct
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur 1/2 terrain, 2 secteurs de jeu. 1 GB.</p> <p>2 passeurs fixes, 2 défenseurs sur les 9 m par secteur. 1 ballon pour 2 attaquants (DC+ARL) en quinquonce.</p> <p>« L'AR, après avoir passé à P, court dans l'intervalle <u>externe</u>. Il tire s'il a pris de vitesse le défenseur ; si l'intervalle est fermé, l'AR passe au DC en mouvement dans l'intervalle restant. Le DC reçoit le ballon en dehors des 9 m. Les joueurs se repositionnent dans leur colonnes respectives».</p> <p><i>Alternar droite et gauche ».</i></p>	<p>.Proposer un contrat à la défense : Passer en attaque après avoir marqué x points (interception, non buts...)</p> <hr/> <p>Comportements attendus chez l'attaquant</p> <ul style="list-style-type: none"> .Courir dans un des espaces laissés par le défenseur .Mobiliser le défenseur pour agrandir l'espace du partenaire .Essayer de protéger sa balle lors du duel .Essayer de passer le ballon dans la course du partenaire .Partir sur le bon timing (armé du bras du porteur de balle) .Préparer ses mains en vue de la réception .Avoir l'intention première de battre son adversaire pour accéder au tir