



# technik 84



Mesdames, Messieurs les Entraîneurs,

**TECHNIK 84** s'adresse plus particulièrement aux entraîneurs (débutants voire confirmés) des catégories -12 et -14 ans M et F ; il se veut être un lien incontournable entre vos projets de jeu et ceux des sélections vauclusiennes (N – 2, N – 1 et N), avec en point d'orgue le projet départemental -12 et -14 ans.

Au travers de ce document, **TECHNIK 84** aborde et explore les Savoir-Faire requis chez les -12 et -14 ans. Ainsi, dans chaque numéro, il vous sera fait un rappel des contenus, en tenant compte de 3 critères : « Le joueur a la balle », « L'équipe a la balle », « L'équipe n'a pas la balle ».

**Ce NUMERO 12 se veut incontournable auprès des entraîneurs des catégories -14 ans 2<sup>ème</sup> année et -16 ans 1<sup>ère</sup> année. Les situations présentées mettent en avant les contenus qui sont abordés en priorité sur la dernière année de détection départementale (année 2001). Nous émettons donc le souhait de voir ces situations animées par vos soins sur vos jeunes collectifs, et ainsi pouvoir travailler en osmose.**

Ce document est avant tout le votre. Si vous souhaitez voir aborder d'autres thèmes en priorité, faites-nous le savoir et l'Equipe Technique Départementale se fera une joie d'y répondre du mieux possible.

Sportivem'hand

Cyrille CHAUVIN, Conseiller Technique Fédéral 84



# technik 84



## Catégorie -12 ans (2003 à 2005)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
<b>L'éducateur observe que le joueur est capable :</b>	<b>L'éducateur observe que le joueur est capable :</b>	<b>L'éducateur observe que le joueur est capable :</b>
<p>.de courir dans les espaces</p> <p>.de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture)</p> <p>.d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main)</p> <p>.d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui)</p> <p>.de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances</p> <p>.de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces.</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité)</p>	<p>.de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant</p> <p>.d'être orienté vers le but adverse</p> <p>.de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre</p> <p>.d'être disponible pour le porteur de balle</p> <p>.d'utiliser l'espace en largeur et profondeur</p> <p>.de faire progresser la balle vers le but adverse</p>	<p>.de se sentir défenseur dès la perte de balle</p> <p>.de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre)</p> <p>.de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse</p> <p>.s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle</p> <p>Le Gardien de But :</p> <p>.se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement</p> <p>.de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades</p>



# technik 84



## Catégorie -14 ans (2001, 2002 et 2003)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
<p><b>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</b></p>	<p><b>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</b></p>	<p><b>En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :</b></p>
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailliers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailliers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant / défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



# technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant	● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir	<b>Echauffement GB et circulation tactique de balle</b>
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>1 4 colonnes de joueurs aux postes ALG, ARG, ARD, ALD, avec un ballon. 1 réserve de ballons avec 4 tireurs + 1 GB.</p> <p>« Pendant que les 4 tireurs échauffent le GB (impacts à définir), les 4 colonnes font circuler un ballon : ALD passe à ARD passe à ALG passe à ARG passe à ALD ... Une fois passée la balle, les joueurs se replacent dans leurs colonnes respectives ».</p> <p>Changer régulièrement les tireurs.</p> <p>2 Intégrer le tir dans la circulation de balle – 5 postes autour.</p> <p>« Le DC passe à ALD (et prend sa place), ALD passe à ARD (et prend sa place), ARD passe à ALG (et se place en DC), ALG passe à ARG qui tire (ALG se place en ARG, ARG se place après le tir en ALG). DC passe un nouveau ballon à ALD, etc ... »</p> <p>Accélérer le rythme en y introduisant un 2<sup>ème</sup> puis un 3<sup>ème</sup> ballon.</p>	<p>1 Insérer un 2<sup>ème</sup> ballon dans la circulation autour</p> <p>2 Varier le poste des tireurs</p> <p><b>Comportements attendus chez l'attaquant</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Timing d'engagement</b></li> <li>• <b>Dissociation haut/bas du corps</b> (épaules orientées vers le passeur, appuis vers le but à attaquer)</li> <li>• <b>Passe dans la course</b> du réceptionneur</li> </ul>



# technik 84



Légende		Objectif de la situation :	
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		<b>Enchaînement de tâches du GB et changement de statut</b>	
Situation	Fonctionnement	Evolution	
	<p>Un cerceau + 1 haie + 1 réserve de ballons</p> <p>1 ballon pour 2 attaquants – 1 GB dans chaque but</p> <p>« Le GB effectue des 'dedans dehors' du cerceau. Sur la passe de l'ARG à DC, le GB saute par-dessus la haie et parade sur le tir du DC. Si arrêt, récupérer le ballon et relancer rapidement sur le passeur initial parti en contre attaque. Le tireur participe aussi à la montée de balle (sans dribble). Si but, relance du GB pour engagement rapide ».</p> <p>Varié les impacts</p> <p>Inverser les GB – Proposer l'atelier sur le côté droit</p>	<p>Le tireur gêne la relance du GB et ne participe plus à la contre-attaque.</p> <p>Autre possibilité : les 2 joueurs qui ont fini leur contre attaque deviennent défenseurs avant de se replacer dans leurs colonnes respectives.</p>	
		Comportements attendus chez le GB	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>. <b>Rester équilibré</b> lors de l'enchaînement des tâches</li> <li>. <b>Devenir attaquant</b> le plus <u>rapidement</u> possible</li> <li>. <b>Relancer dans la course</b> de l'attaquant</li> </ul>	





# technik 84



Légende		Objectif de la situation :	
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		<b>Objectif de la situation :</b> <b>Etre dangereux balle en main</b>	
Situation	Fonctionnement	Evolution	
	<p>3 zones délimitées par des plots</p> <p>Une colonne de DC avec ballons + 1ARG + 1 défenseur + 1GB.</p> <p>« 1-Le DC s'engage balle en main et tire à 9m si le défenseur ne ferme pas l'espace (et se replace dans la colonne centrale),</p> <p>ou</p> <p>Si le défenseur ferme l'intervalle, le DC ne tire pas et passe à l'ARG qui tire (2). Le DC se positionne ensuite en ARD et reçoit le ballon du DC suivant, et tire à 9m avec un contre du défenseur (3). Le DC qui a passé le ballon se positionne en ARG ».</p>	<p><b>Comportements attendus chez l'attaquant</b></p> <p>Le porteur de balle :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Respecter le principe de la triple menace : avoir la volonté d'aller au tir, passer ou courir dans l'espace en tenant compte de la position du défenseur</li> </ul> <p>Le non porteur de balle :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Etre capable de <b>se désengager</b> pour recevoir à nouveau le ballon en courant vers le but</li> <li>.Repérer l'<b>intervalle</b> à attaquer</li> <li>.Respecter le <b>timing d'engagement</b></li> </ul>	



# technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		<b>Améliorer la relation AR/PVT et AR/AL</b>
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Idem situation précédente avec un défenseur et un pivot sur le secteur de l'ARG, et 2 ALD.</p> <p>« Sur le secteur de gauche, l'ARG tire ou passe au pivot (qui peut tirer) ; sur le secteur de droite, situation de 2 contre un (ARD et ALD) ».</p> <p>L'ailier alterne avec l'autre ailier. Remplacement des AR en colonne centrale.</p>	<p>Inverser les ateliers</p> <p><b>Comportements attendus chez l'attaquant</b></p> <p><u>Dans la relation AR/PVT :</u></p> <p><i>Pour l'AR :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Repérer la position du pivot puis courir dans l'intervalle proche de ce dernier</li> <li>.Volonté d'aller au tir en priorité et/ou mobiliser le défenseur pour jouer avec le pivot</li> <li>.Rompre l'alignement AR/défenseur/PVT</li> </ul> <p><i>Pour le pivot :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.glisser si l'AR s'engage dans le même intervalle</li> <li>.Ne pas être dos au but</li> </ul> <p><u>Dans la relation AR/AL :</u></p> <p><i>Pour l'AR :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Courir dans son intervalle avec la volonté de tirer. Si espace fermé par le défenseur, libérer le ballon à l'AL dans de bonnes conditions (dans la course).</li> </ul> <p><i>Pour l'AL :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Etre capable de s'ouvrir l'angle de tir par la course.</li> </ul>



# technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		<b>Améliorer la Circulation tactique de balle</b>
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>1 Sur une moitié de terrain, un GB et 3 défenseurs à 9m. 1 ballon pour 5 attaquants autour de la défense.</p> <p>Défense : « En restant dans les 9 m, touchez le porteur de balle pour lui interdire de tirer ».</p> <p>Attaque : « Sans changer de secteur et sans dribble, l'attaque doit se trouver rapidement dans les meilleures conditions de tir. Tout le monde peut tirer. La base AR doit recevoir la balle en dehors des 9m, et avoir un pied dans les 9m pour tirer. Si vous êtes touchés balle en main, vous ne pouvez pas tirer et devez passer à un partenaire ».</p>	<p>2 Situation identique à 6 contre 4 défenseurs</p> <p><b>Comportements attendus chez l'attaquant</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.<b>Respect du timing d'engagement</b> (armé du bras porteur de balle)</li> <li>.<b>Reconnaissance de l'intervalle</b> à attaquer</li> <li>.<b>Mobiliser le maximum de défenseurs</b></li> <li>.<b>Repérer et passer au joueur le mieux placé</b> (et disponible) pour accéder au tir</li> <li>.Capacité à <b>sortir un ballon 'propre'</b> pour ses partenaires</li> <li>.<b>Désengagement</b> dès la passe pour permettre la continuité de balle</li> </ul>





# technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe ⇨ Tir		<b>S'adapter au duel du partenaire défensif</b>
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>1 ballon pour 3 attaquants dans une zone délimitée et un GB.</p> <p>« Sans changer de secteur, le L'ARG ou ARD porteur de balle doit être dangereux et jouer son duel avec son adversaire direct. Le partenaire avancé du défenseur n°2 qui joue le duel doit s'adapter : soit fermer, soit dissuader ».</p> <p>Idem avec le DC qui crée un temps fort (les N°2 doivent s'adapter)</p> <p>Idem avec changement de secteur DC x AR puis AR x DC</p>	<p>Ajouter un défenseur n°3 bas et un pivot</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- pivot en interne</li> <li>- pivot dans l'intervalle 1/2</li> </ul> <p><b>Comportements attendus chez les défenseurs</b></p> <p><u>Défenseur du porteur de balle :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Le <b>timing de montée</b> du défenseur sur le duel</li> <li>.<b>Interdire l'intérieur</b></li> </ul> <p><u>Partenaire proche du défenseur :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.<b>Etre aligné</b> (appuis) avec le partenaire proche</li> <li>.<b>Analyser le rapport de force et s'adapter</b> (fermeture si ligne d'épaules passée, dissuasion si duel favorable au défenseur)</li> <li>.<b>Communiquer</b> pour se répartir les joueurs</li> <li>.Etre attentif sur le fait que <b>l'adversaire ne passe pas dans le dos</b></li> </ul>



# technik 84



Légende		Objectif de la situation :
▲ Attaquant   ● Défenseur   ▲ Plot   ○ Ballon   → Course   - - - → Passe   ⇨ Tir		<b>Changement de statut et organisation collective</b>
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Sur tout terrain, équipes de 4, 1 ballon pour 4 attaquants (dont 1 pivot), 4 défenseurs (dont 1 passeur P), 2 GB. Temps de jeu 2 min, on compte le score.</p> <p><u>Pour les attaquants :</u>  <i>« En supériorité numérique, vous devez marquer, puis vous organiser pour le repli défensif. Le tireur ou celui qui perd la balle ne participe pas au repli et se positionne en P (le remplace) au centre du terrain ».</i></p> <p><u>Pour les défenseurs :</u>  <i>« Vous devez éviter de prendre un but, et essayer de récupérer le ballon. Si but, jouer l'engagement rapide avec passeur P qui peut participer au jeu. Si balle récupérée, s'organiser pour la monter et possibilité de jouer en appui avec P, N°2 au milieu de terrain avec écartement maximal, N°3 propose une solution courte au gardien à l'opposé du tir. Quand la balle passe la ligne Médiane P devient attaquant »</i></p>	<p>Idem à 5 contre 5 et 6/6</p> <p style="text-align: center;"><b>Comportements attendus chez les joueurs</b></p> <p><u>Attaquants :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Repérer l'espace libre à attaquer</li> <li>.Qualité de Passe (dans la course)</li> <li>.Organisation pour le tir</li> </ul> <p><u>Défenseurs :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>.Organisation en fonction du ballon, face au porteur de balle, appuis en barrage interne, déplacement rapide</li> <li>.Capacité à se projeter vite vers l'avant pour prendre le repli défensif de vitesse.</li> <li>.Recevoir le ballon en mouvement</li> </ul>