technik 84

Catégorie -12 ans (1999, 2000 et 2001)		
Le joueur a la balle	*Son équipe a la balle*	*Son équipe n'a pas la balle*
L'éducateur observe que le joueur est capable :	**L'éducateur observe que le joueur est capable :**	**L'éducateur observe que le joueur est capable :**
.de courir dans les espaces .de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture) .d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main) .d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui) .de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances .de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces. *Le Gardien de But :* .de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité)	.de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant .d'être orienté vers le but adverse .de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre .d'être disponible pour le porteur de balle .d'utiliser l'espace en largeur et profondeur .de faire progresser la balle vers le but adverse	.de se sentir défenseur dès la perte de balle .de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre) .de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse .s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle *Le Gardien de But :* .se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement .de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades

technik 84

2

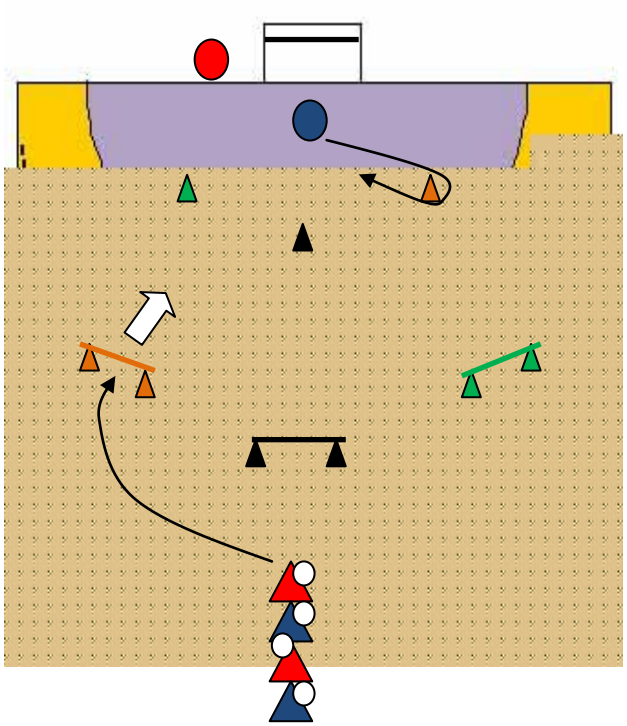
Légende

Attaquant | Défenseur | Plot | Ballon | Course | Passe | Tir

Zoom sur un Savoir-faire d'attaque :

Améliorer le duel tireur / gardien

Situation



Fonctionnement

2 équipes de 5 joueurs (dont 1 GB par équipe). Si plus de joueurs, faire 2 ateliers afin d'éviter le temps d'attente. Réducteur de but. 3 haies et 3 plots de couleurs différentes.

« Au coup de sifflet :
.le GB contourne un des 3 plots et revient dans son but pour stopper le tir,
.l'attaquant part en dribble saute la haie à l'opposé puis tire.
.Si le GB contourne le plot devant soi, l'attaquant choisit la haie à sauter puis tire.
Un point par but marqué, en alternant les GB et les joueurs.

Les GB ne peuvent pas contourner 2 fois de suite le même plot ».

Evolution

.L'entraîneur peut varier la distance des plots pour le GB, ajouter une haie pour les tireurs afin d'équilibrer le duel… Départs assis, sur le dos… pour tous.
.Faire partir 2 joueurs de la même équipe l'un derrière l'autre simultanément, où le 2ème tireur tire dans la foulée du 1er et tire dans l'espace laissé libre par le GB suite au 1er tir.

Comportements attendus chez le joueur

Pour l'attaquant :
.**Prendre de vitesse le GB** et **tirer dans les espaces,**
.Ne pas avoir une course sur le GB, mais au contraire **sortir de l'axe du GB** pour s'ouvrir les espaces.
Pour le GB :
.Avoir des déplacements dynamiques, être **équilibré**
.Se placer face au bras porteur et **fermer l'axe du but** (en se positionnant sur la bissectrice du but)
.**Prendre les informations** sur le regard du tireur et son bras porteur.

technik 84

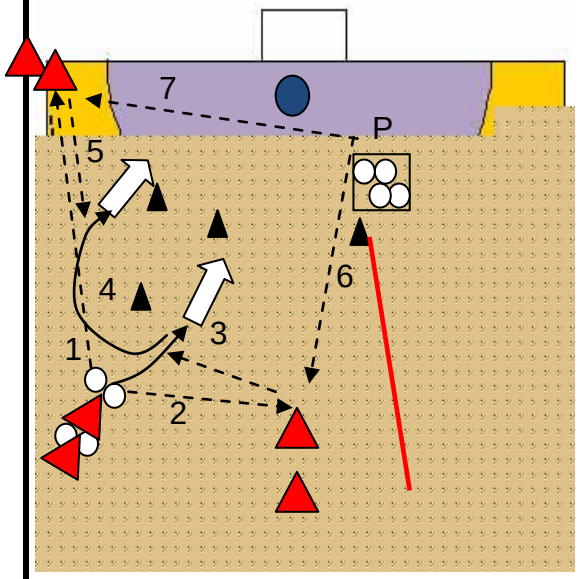
2

Légende

Attaquant Défenseur Plot Ballon Course Passe Tir

Zoom sur un Savoir-faire d'attaque : S'engager vers le but adverse et se désengager pour la continuité de circulation de ballon

Situation



Fonctionnement

1 secteur délimité + 3 plots en triangle devant le poste d'arrière + 1 GB.

1 colonne d'arrières latéraux (AR) avec 2 ballons par AR, 2 ailiers (AL) sans ballon et 2 demi-centres (DC) sans ballon. Un passeur (P) avec réserve de ballons.

« L'AR passe son 1er ballon à l'ALG (1), le 2ème au DC (2). Il s'engage ensuite par une course interne, reçoit le ballon du DC et tire en appui à 9 m (3). L'AR se replace, fait une course extérieure (4), reçoit le ballon de l'AL et tire également à 9 m (5).

Suite au 2ème tir de l'AR, le passeur (P) envoie un ballon au DC qui tire à 9 m (6), puis un ballon à l'ailier qui tire à 6 m (7) ».

Proposer également la situation à droite.

Evolution

Proposer la même situation en positionnant un défenseur à 6 m dans le secteur central qui cherchera à contrer uniquement le tir de l'AR ; un autre défenseur dans le secteur de l'aile : Dans son repositionnement, l'AR aura le choix de tirer à 6 m ou de décaler pour son AL (qui tire). L'AR de s'adaptera en fonction du comportement défensif.

Ensuite, le passeur (P) depuis la zone, envoie un ballon à chaque joueur qui n'aura pas tiré pour un duel direct avec le GB (pas d'intervention défensive sur cette phase).

Comportements attendus chez le joueur

.**Respecter le timing d'engagement** en tenant compte du repère du porteur de balle (armé du bras) pour enclencher sa course

.**Recevoir le ballon en mouvement** vers le but (appuis orientés vers le but)

.**Se repositionner** autour de la défense en étant toujours orienté face au but adverse (appuis) pour permettre la circulation de balle

.**Etre dangereux balle en main** (respect de la triple menace : Manœuvrer, tirer, passer)

technik 84

2

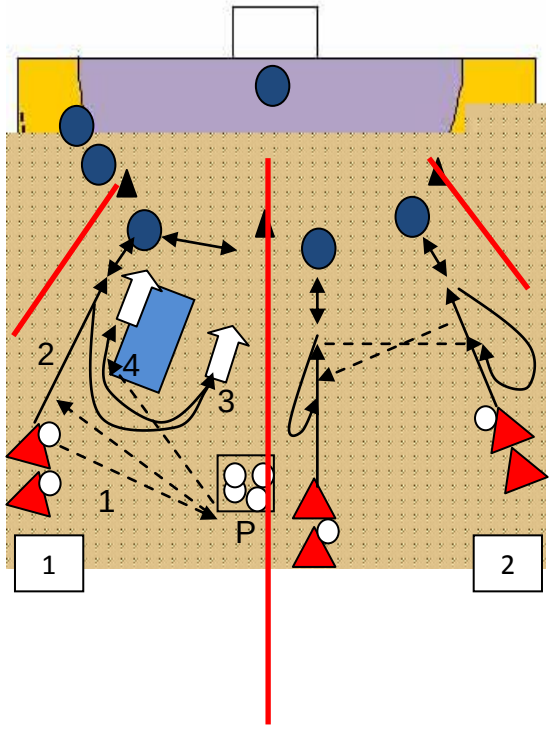
Légende

Attaquant Défenseur Plot Ballon Course Passe

Zoom sur un Savoir-faire défensif :

Enchaîner des tâches et intentions défensives

Situation



Fonctionnement

1 2 plots définissants un secteur, avec 3 défenseurs dont 2 en attente. 1 colonne d'AR avec un ballon par joueur et 1 passeur avec une réserve de ballons. 1 tapis de gym placé à 9 m.

«L'AR passe à P qui remet à l'AR (1), puis se fait neutraliser par le défenseur balle en main à 9 m (2). L'AR se repositionne balle en main, contourne le tapis et tire à 9 m (3). Le défenseur se déplace et contre à 6 m. L'AR se replace ensuite (idem pour le défenseur), reçoit le ballon de P (4) et joue un duel avec le défenseur (à 9 m) pour tirer à 6 m.

Le défenseur sort de l'atelier et se repositionne en attente, tandis qu'un nouveau défenseur se place ».

Changer régulièrement de défenseur après quelques passages.

Evolution

2 Sur ce même secteur, enlevez le tapis ainsi que la réserve de ballons et positionner un 2ème défenseur.
« Un ballon pour 2 attaquants (1 AR et 1DC). Le Porteur de balle se fait neutraliser par le défenseur, puis passe à l'autre attaquant qui se fait également neutraliser. Ensuite les 2 attaquants essaient de battre ensemble la défense »

Comportements attendus chez le joueur

Etre attentif chez le défenseur sur :
.**le timing de sortie** du défenseur sur l'adversaire direct
.**l'interdiction au secteur central** avec jambe interne en barrage
.**la neutralisation du bras porteur** du ballon (en l'abaissant) de manière afin de stopper sa continuité
.**le choix de l'intention** du défenseur (soutien ou dissuasion) en fonction du duel défensif du partenaire proche (repère : ligne d'épaules passée ou non)
.**l'alignement des appuis** avec ceux de ses partenaires proches pour intervenir plus facilement sur les adversaires
.**l'utilisation des bras** et **la communication verbale**