



technik 84



Catégorie -12 ans (1999, 2000 et 2001)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :	L'éducateur observe que le joueur est capable :
<ul style="list-style-type: none"> .de courir dans les espaces .de déborder son adversaire direct et/ou de passer le ballon dans la course d'un partenaire (lecture) .d'utiliser à bon escient le crédit d'actions (règlement balle en main) .d'utiliser diverses formes de tirs (suspension, appui) .de tirer hors de portée du GB (impacts) à différentes distances .de jouer dans son couloir de jeu direct sur grand et petit espaces. <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> .de relancer rapidement à un partenaire démarqué (le plus proche du but adverse en priorité) 	<ul style="list-style-type: none"> .de voir la récupération de la balle et de se sentir automatiquement attaquant .d'être orienté vers le but adverse .de recevoir le ballon en mouvement dans un espace libre .d'être disponible pour le porteur de balle .d'utiliser l'espace en largeur et profondeur .de faire progresser la balle vers le but adverse 	<ul style="list-style-type: none"> .de se sentir défenseur dès la perte de balle .de prendre en charge son adversaire direct tout en voyant le ballon (positionnement entre adversaire/but à défendre, ou ballon/but à défendre) .de développer des intentions de récupération de balle au plus proche du but adverse .s'organiser collectivement (harcèlement / dissuasion) pour récupérer la balle <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <ul style="list-style-type: none"> .se positionner dans son but de manière à fermer l'angle de tir, tout en se déplaçant rapidement .de passer du mode réactif à anticipateur / protecteur dans ses parades



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire d'attaque :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe <div style="float: right; text-align: center;"> Tir → </div>		Courir dans les petits et grands espaces
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Un ballon par attaquant positionné dans les 6m. 1^{ère} moitié de terrain divisée en 2, avec 1 défenseur (tenant un ballon dans les mains) par quart de terrain. Un passeur mobile par quart de terrain se déplaçant sur la ligne médiane. Dans la 2^{ème} moitié de terrain, 2 défenseurs libres avec un ballon chacun et 2 passeurs mobiles sur la ligne des 6 m.</p> <p><i>« Pour accéder au but adverse, l'attaquant ne doit pas se faire toucher balle en main par les défenseurs. S'il se fait toucher alors qu'il a le ballon, il se repositionne dans la colonne. L'attaquant peut utiliser le passeur pour avancer dans la 1^{ère} moitié de terrain, et les 2 autres sur la 2^{ème} moitié. Il peut également dribbler, au choix.</i></p> <p><i>Dès que le joueur est touché, l'attaquant suivant (de sa colonne) part, ... ».</i></p>	<p>.Faire partir 2 joueurs (1 ballon pour 2) dans le 1^{er} quart de terrain (enlever les passeurs centraux), puis ajouter un 3^{ème} défenseur dans la 2^{ème} moitié de terrain (laisser les 2 passeurs toujours mobiles sur la ligne des 6 m).</p> <p>.Jouer sur l'interdiction du dribble ou non.</p> <p>.Enlever les ballons aux défenseurs (interception uniquement)</p>
		Comportements attendus chez le joueur
		<p>Pour l'attaquant :</p> <ul style="list-style-type: none"> .Avoir l'intention 1^{ère} de courir vers le but adverse pour tirer .Reconnaître l'espace laissé libre par le défenseur, .Etre toujours orienté vers le but adverse (dissociation haut/bas du corps) .Courir avec ou sans ballon .Se désaligner par rapport au défenseur proche (en fonction du positionnement du partenaire porteur de balle)



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire défensif :	
▲ Attaquant	● Défenseur	▲ Plot	○ Ballon
		→ Course	- - - Passe
Situation		Fonctionnement	
		<p>1^{ère} partie de la situation sur moitié de terrain divisée en 4 couloirs. 4 défenseurs sur la ligne médiane, 4 attaquants à 6 m. L'entraîneur dans la zone des 6 m avec une réserve de ballons et un gardien relanceur.</p> <p>« Dès que l'entraîneur fait rouler un ballon dans la zone, le GB court l'attraper et relance rapidement (1^{ère} moitié de terrain) sur un des 4 attaquants qui doivent poser le ballon derrière la ligne médiane.</p> <p>Dès que le ballon quitte la main de l'entraîneur, chaque défenseur monte défendre sur son adversaire direct.</p> <p>Les attaquants doivent rester dans leur couloir de jeu direct.</p> <p>Au bout de 5 pertes de balle (fautes d'attaquant, interceptions), l'attaque passe défense ».</p>	
		Evolution	
		<p>Jouer sur la totalité du terrain, en enlevant les couloirs (et ajoutant un GB dans l'autre but). Au départ de chaque lancer de balle de l'entraîneur, les 4 défenseurs seront assis dans le rond central. Les 4 attaquants seront également assis à 6 m autour de la zone, et ont pour obligation de changer de couloir pour monter la balle.</p>	
		Comportements attendus chez le joueur	
		<p><u>Pour tous les défenseurs :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .Avoir la volonté de se positionner entre le but à défendre et l'adversaire direct / ou le ballon si celui-ci est dans le dos du défenseur .se répartir les joueurs sur le repli défensif (communiquer) <p><u>Pour le défenseur le plus proche du porteur de balle :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .Harceler (perturber le porteur de balle afin qu'il soit gêné dans sa passe). <p><u>Pour les autres défenseurs :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> .Dissuader (se placer sur la trajectoire pour empêcher l'attaquant de recevoir la balle) 	



technik 84



Catégorie -14 ans (1997, 1998 et 1999)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailiers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailiers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant /défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire d'attaque :
<p> Attaquant Défenseur Plot Ballon Course Passe Tir </p>	<p>Améliorer la relation Arrière/Ailier</p>	
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>1 secteur délimité par 2 plots + 1 ballon pour 2 (AR + AL) + 1 défenseur avec ballon + 1 GB + réserve de ballons pour l'entraîneur.</p> <p>« Circulation de balle entre l'ARG et l'AL et prise d'intervalle pour accéder au tir. Le défenseur ne peut toucher (avec le ballon) que le torse du porteur de balle. Dans ce cas, ce dernier ne peut tirer et doit passer à son partenaire. Si le porteur de balle est touché sur le côté ou dans le dos, il peut malgré tout accéder au tir ».</p> <p>Proposer également la situation à droite.</p> <p>Penser à changer régulièrement le défenseur.</p> <p>Essayer sans le ballon pour le défenseur.</p>	<p>2 défenseurs avec un ballon chacun. Circulation de balle entre l'AR et l'AL jusqu'au coup de sifflet de l'entraîneur : « .Les défenseurs balle en mains contournent leurs plots respectifs puis défendent pour interdire l'accès aux attaquants, .Les attaquants courent dans les intervalles laissés libres par les défenseurs, et accèdent au tir en 3 passes maximum. Même touchés, les attaquants peuvent tirer, .5 non buts pour la défense, elle passe en attaque. »</p> <p>Comportements attendus chez le joueur</p> <ul style="list-style-type: none"> .Prendre de vitesse le ou les défenseurs pour courir dans l'intervalle repéré. .Protéger son ballon pour tirer ou passer dans de bonnes conditions au partenaire proche. .Mobiliser son défenseur direct et celui du partenaire proche pour créer un surnombre offensif (cf. Evolution) .Se désengager pour permettre la continuité de circulation de balle)



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire défensif <u>du GARDIEN</u> :	
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe		Améliorer la coordination motrice du Gardien	
Situation	Fonctionnement	Evolution	
	<p>2 plots définissant un secteur central, 1 tapis de gym, 1 colonne de DC avec un ballon par joueur et 1 GB avec un ballon tenu au-dessus de la tête avec les 2 mains.</p> <p>«Par 2 en alternance, courir à l'extérieur du tapis puis tirer à 8m au 1^{er} poteau. Le GB descend la main correspondante à l'impact du tir tout en gardant le ballon au-dessus de la tête tenu par l'autre main. Il faut être précis sur les impacts, donc visez juste plutôt que de tirer fort. Permettre au GB de se replacer tous les 4 tirs».</p> <p>Séries de tirs :</p> <ul style="list-style-type: none"> .en haut premier poteau .hauteur de hanche premier poteau .pied premier poteau 	<p>« Par série de 3 joueurs (1 ballon/joueur), idem pour les 2 premiers tireurs (1^{er} poteau), le 3^{ème} attaquant traverse le tapis en courant puis tire dès qu'il sort de ce dernier. L'impact est laissé libre pour le 3^{ème} tireur. Tous les tirs se font à 9 m. Le GB garde le ballon au-dessus de la tête ».</p> <p>Essayer des séries en enlevant le ballon au GB.</p> <p>Possibilité d'instaurer un challenge tireurs/GB.</p>	
	<p>Comportements attendus chez le joueur</p> <p>Être attentif sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> .la position de référence du GB (genoux légèrement fléchis, pointes de pieds, écartement des appuis, épaules vers l'avant...), .le déplacement du GB de manière à être sur un axe bras/ballon-milieu du but par de petits pas chassés, .impact haut : arrêt avec la main .impact hanche : arrêt avec main, jambe et pied .impact au sol : arrêt avec pied et main en couverture 		