



technik 84



Mesdames, Messieurs les Entraîneurs,

Ce numéro 4 de TECHNIK 84 s'adresse plus particulièrement à la catégorie -14 ans, filles ou garçons. Il est le fruit d'une réflexion des entraîneurs en formation initiale 'Animateur de Handball' à Méjannes Le Clap des 16 et 17 Avril 2011. Les situations proposées en pages suivantes, ont été animées, transformées puis réorientées selon des objectifs précis de transformation du jeune joueur(se). Les supports de ces situations furent les sélections départementales vauclusiennes 98 M et F.

.Situation 1 : **Améliorer la relation DC/AR face à une défense 2/4**, par Alex HIDALGO (Arles), Leïla MEDIANI (Valréas) et Christophe RIDET (Sorgues),

.Situation 2 : **Gagner son duel défensif sur petit espace (H à H)**, par VINCENT Jade (Arles) et BERKOUK Yacine (Aix Féminin),

.Situation 3 : **Jouer en appui avec le pivot pour s'engager vers le but**, par Edith MANELLI (Aix Féminin) et Lionel IBOT (Bollène),

.Situation 4 : **Jeu en continuité sur tout le terrain**, par Benoit AUSINA (Cavaillon) et Philippe DALMAS (Bollène).

N'oubliez pas, ce document est avant tout le votre. Si vous souhaitez voir aborder un thème en priorité, faites-nous le savoir et l'Equipe Technique Départementale se fera une joie d'y répondre du mieux possible.

Sportivem'hand

Cyrille CHAUVIN, Conseiller Technique Fédéral 84



technik 84



Catégorie -14 ans (1997, 1998 et 1999)

<i>Le joueur a la balle</i>	<i>Son équipe a la balle</i>	<i>Son équipe n'a pas la balle</i>
En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :	En plus des savoir-faire listés en -12 ans, l'éducateur observe que le joueur est capable :
<p>.d'être dangereux à l'approche du but adverse en respectant la triple menace (manœuvrer, passer, tirer)</p> <p>.d'attaquer un des 2 intervalles proches du pivot (pour exploitation en surnombre)</p> <p>.de faire circuler le ballon en vue de la continuité du jeu</p> <p>.de rechercher un surnombre offensif</p> <p>.d'améliorer la relation avec ses partenaires proches (AR/AL, AR/PVT)</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.d'agir en vue d'avoir la balle le plus proche possible et enchaîner la relance le plus vite</p> <p>.de relancer la balle en respectant les 3 plans du positionnement des partenaires sur la montée de balle :</p> <p>1-ailiers et pivot à l'approche du but adverse</p> <p>2-arrières sur ligne médiane (écartement)</p> <p>3-demi-centre en appui proche</p>	<p>.de changer de statut défenseur/attaquant dès que le ballon quitte la main du tireur adverse</p> <p>.de prendre de vitesse le repli défensif adverse par anticipation à l'opposé du tir</p> <p>.de participer au jeu de transition à l'issue de la montée de balle</p> <p>.de respecter l'espace, le placement de son poste autour de la défense adverse</p> <p>.de respecter la notion de trapèze en attaque placée (2 ailiers et 2 arrières latéraux) en cas de mouvement</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de participer à la montée de balle en sortant de sa zone (relais potentiel)</p>	<p>.de changer de statut attaquant / défenseur dès la perte de balle</p> <p>.d'interdire l'espace intérieur (courses) en excentrant l'adversaire</p> <p>.de communiquer en vue de mieux se répartir les joueurs et tâches défensives</p> <p>.de se situer dans un dispositif défensif (étagé de préférence)</p> <p>.de prendre en compte le duel du partenaire défensif proche et d'agir en fonction (soutien/dissuasion)</p> <p>.d'être aligné pour mieux aider le ou les partenaires proches (orientation des appuis selon le système utilisé)</p> <p>.de flotter pour obtenir un surnombre côté balle (système de zone)</p> <p>.de prendre en charge collectivement le pivot</p> <p><i>Le Gardien de But :</i></p> <p>.de provoquer le tir adverse et d'induire son impact</p>



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire d'attaque :
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe		Jouer en continuité sur tout le terrain
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Terrain divisé en 3 zones avec 2 attaquants et 2 défenseurs par zone. Réserve de ballons pour les 2 GB.</p> <p>« Sans que les joueurs changent de zone, monter la balle pour accéder au but adverse. Le ballon ne peut pas sauter de zone. Engagement des GB après chaque but ».</p> <p>Penser à faire changer les joueurs de zone toutes les x mn.</p>	<p>.Dribble autorisé/interdit .Si joueur touché balle en main, le ballon change d'équipe .Possibilité de multiplier les passes dans la même zone mais pas de retour possible dans la zone inférieure</p> <hr/> <p style="text-align: center;">Comportements attendus chez le joueur</p> <p>Chez l'attaquant :</p> <ul style="list-style-type: none"> . Se démarquer dans la largeur . Etre disponible pour le porteur de balle . Recevoir le ballon en mouvement avec appuis orientés vers le but adverse



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire d'attaque :	
▲ Attaquant	● Défenseur	▲ Plot	○ Ballon
→ Course	- - - Passe	⇒ Tir	
Situation	Fonctionnement	Evolution	
	<p>2 secteurs définis avec un défenseur et son ballon + 1 pivot à 6 m + colonne d'AR sans ballon + colonne d'AL avec 1 ballon/joueur.</p> <p>« L'AL passe à l'AR qui passe au pivot une fois démarqué, puis s'engage vers le but, reçoit le ballon du pivot et tire à 6 m. Le défenseur défend ballon en main à 9 m dès que le pivot reçoit le ballon ».</p> <p>L'ailier se positionne dans la colonne d'arrières et l'AR en position d'AL.</p> <p>Alterner gauche et droite.</p>	<p>Jouer en appui avec le pivot pour s'engager vers le but</p>	
	<p>Comportements attendus chez le joueur</p> <p><u>Pour le pivot :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> . Défenseur sans ballon . Ajouter rapidement un 2^{ème} défenseur avec ballon à 6 m. Le pivot aura le droit de sortir en poste, et de tirer dès la passe de l'AR. . Se désaligner et se dégager (attention au timing) du défenseur direct afin d'être disponible pour le Pdb ou tirer. . Ne pas être dos au but (dissociation haut/bas du corps) <p><u>Pour l'AR :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> . Timing d'engagement de l'AR dès armé du bras du pivot . S'engager à l'opposé du pivot pour jouer un 2/1. . Ne pas s'engager dans l'intervalle du pivot. Si engagement de l'AR dans l'intervalle du pivot, le pivot glisse dans l'intervalle proche. 		



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire d'attaque :
Tir Tir ▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - Passe		Améliorer la relation DC/AR face à une défense 2/4
Situation	Fonctionnement	Evolution
	<p>Dans un secteur délimité, 2 défenseurs à 9 m et un ballon pour 3 sur la base arrière + 1 GB.</p> <p>« Circulation de balle sur la base arrière, le porteur de balle court dans son intervalle et tire si l'espace reste ouvert, ou passe à un de ses partenaires si ce dernier se ferme. Le réceptionneur doit recevoir le ballon en dehors des 9 m. Jeu sans changement de secteur.</p> <p>La défense passe en attaque tous les 5 non buts (interceptions, fautes d'attaquants, touches...)</p>	<p>Comportements attendus chez le joueur</p> <p>Chez le porteur de balle:</p> <ul style="list-style-type: none"> .Etre dangereux balle en main, avoir l'intention première de tirer .Reconnaître et courir dans l'intervalle à attaquer et s'adapter (ouvert : tire; fermé : libère pour partenaire proche) .Protéger le ballon (en arrière de la ligne des épaules) de manière à tirer ou passer dans de bonnes conditions. <p>Chez le partenaire du Pdb :</p> <ul style="list-style-type: none"> .Préparer ses mains en vue de la réception du ballon .Repérer la course du porteur de balle .Timing d'engagement quand armé du bras du Pdb .Etre orienté côté balle (haut du corps) et appuis orientés vers but à attaquer .Se désengager pour permettre la continuité du ballon.



technik 84



Légende		Zoom sur un Savoir-faire défensif :	
▲ Attaquant ● Défenseur ▲ Plot ○ Ballon → Course - - - → Passe		Gagner son duel défensif sur petit espace (H à H)	
Situation	Fonctionnement	Evolution	
	<p>3 secteurs de jeu avec 1 défenseur (avec ballon) et 1 colonne d'attaquants avec ballon par secteur + 1 GB</p> <p>« A tour de rôle, chaque attaquant part en dribble, essaie de battre le défenseur puis tire à 6m ».</p> <p>Changer régulièrement les défenseurs.</p>	<p>.Enlever le ballon au défenseur. Le Pdb se fait neutraliser volontairement par le défenseur à 9 m, se replace en contournant son plot puis attaque à nouveau pour un duel avec le défenseur qui s'adapte : Selon la prise d'informations sur l'attaquant, monter à 9 m si celui-ci est dangereux sur tir de loin, ou rester à 6 m pour contrer en cas de tir de loin non performant.</p> <p>.Si défenseur battu en interne (ligne d'épaules passée), le partenaire le plus proche vient aider.</p>	
		Comportements attendus chez le joueur	
		<p>Etre attentif sur :</p> <ul style="list-style-type: none"> .le déplacement des jambes (ballon dans les mains du défenseur favorisant le déplacement défensif), .le timing de sortie du défenseur face à son adversaire, .l'action défensive : Mettre la jambe interne en barrage (excentrer l'attaquant) et baisser le bras porteur de balle afin que le ballon sorte dans de mauvaises conditions, .l'utilisation des bras pour intercepter, harceler, neutraliser ou dissuader, .la lecture de jeu (indices pertinents), choisir et décider. 	